



✉ **alortujou** : fabrication jeux de société – animations – **ZI Tech**
Oulrich, 2 rue du Tres Vents ; 66400 CERET

☎ : 04 68 87 25 84

Site : <http://www.alortujou.com> - e-mail : contact@alortujou.com

13 DEBOUT

Jeu d'adresse de 2 à 4 joueurs. Chaque joueur possède 4 pions d'une couleur.

A tour de rôle chaque joueur joue un pion de sa couleur. Le pion doit glisser **debout** et s'arrêter le plus près possible de la ligne gagnante au fond du jeu.

S'il tombe, il est éliminé définitivement.

Quand les 4 couleurs ont été jouées, le joueur dont le pion est le plus éloigné de la ligne joue un autre pion. Ensuite à nouveau le pion de la couleur la plus éloignée de la ligne, joue et ainsi de suite jusqu'à l'épuisement des pions.

Le joueur dont le (ou les) pion (s) se trouve le plus près de la ligne, gagne un (ou plusieurs) point.

La partie se joue en 13 points.

Remarque :

- Un pion qui tombe ou est renversé par un autre pion, est éliminé jusqu'à la manche suivante.
- Un pion qui touche l'élastique du fond et reviens vers la ligne gagnante est valable à condition de ne pas chuter.