

## Le Bagran d'Alortujou

2 à 4 joueurs

### Matériel :

- 1 plateau de jeu
- 4 pions de chaque couleur numérotés de 1 à 4
- 1 percuteur
- poudre de glisse.

**Préparation :** Chaque joueur se place devant une aire du jeu d'une couleur. Il faut former un carré avec tous les pions au centre du jeu. Les pions d'une couleur sont placés dans le triangle opposé de leur couleur.

**Exemple :** Les pions noirs dans l'aire de jeu blanc, les pions blancs dans l'aire de jeu noir etc. (Fig.1) et les valeurs des pions comme indiqué en (Fig.2).

**Le jeu :** Les joueurs jouent à tour de rôle et aussi longtemps qu'ils rentrent des pions.

Tous les joueurs peuvent rentrer tous pions de toutes les couleurs mais toujours dans le trou correspondant à la couleur du pion rentré.

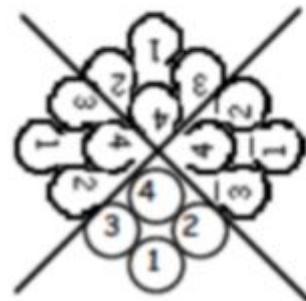
**Exemple :** Les pions verts dans le triangle vert etc.

Le but étant de gagner le plus grand nombre de points.

Pour tirer le joueur doit placer le percuteur n'importe où dans son aire de jeu sans dépasser la ligne noire de son camp. Il n'a pas le droit de tirer d'une autre aire de jeu que la sienne.



(fig.1)



(fig.2)

Il est permis de se servir d'autres pions pour rentrer un pion dans un trou ; mais si un pion rentre dans un trou dont la couleur ne correspond pas, il doit être ressorti, remis au centre et le joueur qui a commis l'erreur doit mettre **le dernier pion gagné** par dessus, même si celui-ci est d'une valeur importante ! Il est donc important d'aligner les pions gagnés dans l'ordre au fur et à mesure qu'on les gagne.

Le joueur qui rentre par mégarde le percuteur dans un trou doit également mettre **le dernier pion déjà gagné** au centre.

Quand plusieurs pions entrent dans des trous qui ne sont pas de leurs couleurs, le joueur en question perd autant de pions qu'il a commis d'erreurs.

Si on ne possède pas encore de pions, le joueur pénalisé doit un (ou plusieurs) pion au centre, c'est - à - dire que le premier pion qu'il va gagner revient au centre du jeu. Gagnant est celui qui comptabilise **le plus de points** quand tous les pions ont été gagnés. Pour une meilleure glisse, répandre un peu de poudre de carrom ou de fécule de pommes de terre.