

Carramboule (un jeu d'Alortujou)

Variante du carrom – billard indien

1. But du jeu :

Entrer les billes dans les trous situés aux quatre coins de l'aire de jeu par intermédiaire de la bille jaune et avec la queue de billard.

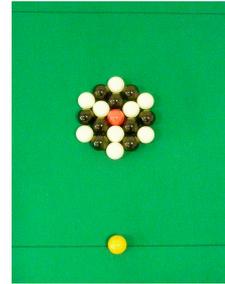
A chaque coup, le joueur place la bille jaune où bon lui semble sur **sa** ligne de camp, situé **devant lui** et essaie de rentrer en utilisant la bille de percussion (la jaune) les billes de sa couleur. Les billes sont disposées au centre du jeu dans la position de l'exemple ci-dessus.

Le joueur qui commence doit rentrer les billes blanches, l'autre joue les billes noires.

A la deuxième manche celui qui jouait les billes blanches joue les noires et ainsi de suite.

On rejoue quand on rentre une bille de sa couleur.

On peut aussi, avec la bille jaune, toucher une bille adverse ou la rouge pour rentrer ses propres billes.



On ne tourne pas autour du jeu, chaque joueur joue de son côté du jeu devant sa ligne de camp.

2. Décompte des points :

Celui qui gagne la manche est celui qui a rentré le premier toutes ses billes. Il marque autant de points qu'il reste de billes à l'adversaire sur la table de jeu + 5 points pour la reine (la bille rouge) si c'est lui qui l'a mise.

3. Déroulement de la partie :

En 29 points ou 8 manches. Le premier joueur qui atteint 29 points ou plus gagne la partie, peu importe le nombre de manches jouées, mais si au bout de 8 manches personne a atteint 29 points, la partie s'arrête et c'est celui qui a le plus de points, qui gagne.

4. Une bille qui :

- touche **ma** ligne de camp
- se trouve dans son prolongement ou derrière elle

ne peut être joué directement mais uniquement en indirect par l'intermédiaire d'une bande.

- sort du jeu

est remis au centre.

5. La Reine (bille rouge):

on doit avoir rentré au moins une bille de sa couleur pour pouvoir rentrer la reine. Celle-ci doit être « confirmée » par une bille de la couleur du joueur (pas forcément dans le même trou) immédiatement après, sinon elle est replacée au centre. Si par mégarde le joueur confirme la reine avec une bille de l'adversaire, l'adversaire la garde pour lui. Elle rapporte un bonus de 5 points, si celui qui l'a en sa possession gagne la manche.

Les fautes :

- **Une bille adverse rentrée :** on passe la main
- **La bille jaune est rentrée :** on la ressort, on remet une bille déjà gagnée au centre et on passe la main. Si on n'a pas encore gagné de billes, on doit remettre une bille au centre dès qu'on en a rentré une.
- **Une bille et bille jaune rentrés :** on passe la main et on remet une bille au centre ou on remet 2 billes en jeu et on rejoue.
- **Une bille adverse et la bille jaune rentrées :** la bille reste à l'adversaire, on remet une bille au centre et on passe la main.
- **Reine et bille jaune rentrées :** on remet la reine et une bille au centre et on passe la main.
- **Reine, bille de confirmation, puis bille jaune rentrées en suivant :** on sort la reine et le pion et on passe la main ou on sort 2 billes et on rejoue pour couvrir la reine.

FIN DE PARTIE PARTICULIAIRE :

a) Vous avez mis et couvert la reine, et :

i. vous rentrez la dernière bille adverse :

- *vous perdez la partie et on compte 1 point par bille vous restant pour l'adversaire.*

ii. L'adversaire rentre votre dernière bille :

- *Vous gagnez la partie avec 5 points pour la reine et 1 point par bille restant à l'adversaire.*

b) La reine a été mise et couverte par l'adversaire, et :

i. Vous rentrez la dernière bille adverse :

- *Vous perdez la partie, l'adversaire gagne de 5 points pour la reine + 1 point par bille qui vous reste.*

ii. Vous rentrez la dernière bille adverse + la bille jaune :

- *Idem + 1 point pour la bille jaune*

iii. L'adversaire met votre dernière bille

- *Vous gagnez la partie avec un point par bille lui restant*

c) La reine est encore en jeu, et :

i. Vous rentrez la dernière bille adverse :

- *Vous perdez la partie avec 5 points de pénalité pour la reine et 1 point par bille vous restant.*

ii. L'adversaire met votre dernière bille :

- *Vous gagnez la partie avec 5 points pour la reine et 1 point par bille restant à l'adversaire.*

iii. Vous rentrez la reine mais vous la couvrez avec la dernière bille adverse :

- *Vous perdez la partie, l'adversaire gagne en comptant 5 points pour la reine et 1 point par bille vous restant.*

Bon jeu avec notre CARROMBOULE !!!