




Move

Jeu de réflexion à 2 joueurs.

Contenu : Le jeu se compose d'un plateau, de 8 billes orange – joueur n°1 , de 8 billes vertes - joueur n°2 , de 9 billes naturelles (neutres) et d'une bille noir (joker) .

But du jeu : En déplaçant les billes sur le plateau, construire une droite avec 5 billes de sa couleur ou 4 billes de sa couleur et la noire.

Pour commencer les 9 billes neutres sont placées sur le plateau afin de former une croix (Fig1).

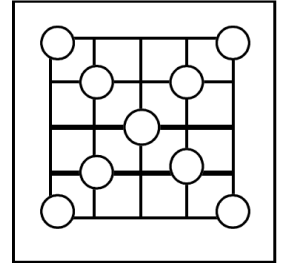


Fig.1

Chaque joueur place à tour de rôle une de ses billes sur les cases restantes. Le joueur n°1 positionne la bille noire autour du plateau (Fig2). En poussant soit horizontalement, soit verticalement une rangée de 5 billes le joueur doit construire petit à petit une droite de sa couleur (Fig3).

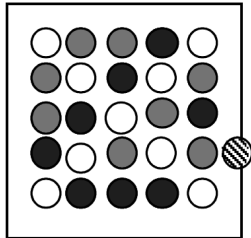


Fig.2

joueur n°1  commence

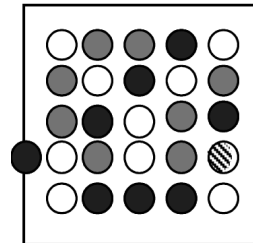


Fig.3

Le joueur n°2 récupère la bille sortie du jeu et pousse avec celle-ci (peu importe la couleur) une rangée afin d'essayer lui aussi de construire sa droite (Fig4).

Au joueur n°1 de recommencer (Fig5).

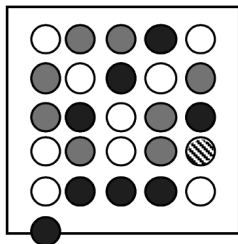


Fig.4

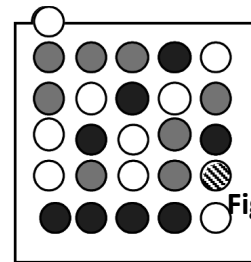


Fig.5

Il est interdit de jouer le mouvement inverse du dernier coup joué par l'adversaire.

Fin de partie : La partie se termine quand un joueur réalise une droite horizontale, verticale ou diagonale avec 5 billes de sa couleur ou 4 billes de sa couleur plus la noire (Fig.6 et Fig.7).

Si un joueur réalise par inadvertance une droite avec les billes de son adversaire, il perd la partie ; s'il réalise sa ligne en même temps qu'une ligne adverse, il gagne.

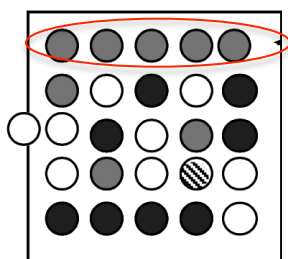


Fig.6

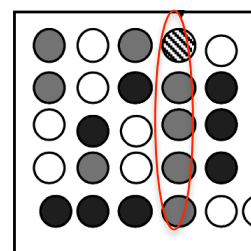


Fig.7