



## **Les Osselets d'Alortujou** (Course d'obstacles)



### **Le mur :**

Placer le mur devant vous et les osselets d'un coté du mur. Lancez le rouge et avant de le rattraper passez un des osselets de l'autre coté du mur avec la main qui a lancé le rouge.  
Faites de même avec les autres, un par un.

### **Le pont :**

Placer le pont devant vous et les osselets d'un coté du pont. Lancez le rouge et avant de le rattraper poussez un des osselets sous le pont avec la main qui a lancé le rouge.  
Faites de même avec les autres, un par un.

### **La rivière :**

Placer la rivière devant vous et les osselets d'un coté de la rivière. Lancez le rouge et avant de le rattraper passez un des osselets de l'autre coté de la rivière avec la main qui a lancé le rouge.  
Faites de même avec les autres, un par un.

### **Le puits :**

Placer le puits devant vous et les osselets d'un coté du puits. Lancez le rouge et avant de le rattraper placez un des osselets dans le puits avec la main qui a lancé le rouge.  
Faites de même avec les autres, un par un.

**RAPPEL DU PRINCIPE FONDAMENTAL : Ne jamais toucher les osselets blancs sans avoir lancé le rouge.**

**Toujours rattraper l'osselet rouge.**

### **Variante « expert » :**

- Commencez par le mur en passant tous les osselets un par un comme décrit plus haut.
- Ensuite, jouez avec le pont en passant les osselets sous le pont deux par deux. Lancez le rouge, passez 2 osselets, rattrapez le rouge puis recommencez.
- Pour passer la rivière, lancez le rouge, passez 3 osselets de l'autre coté de la rivière, rattrapez le rouge puis lancez le rouge et passez l'osselet qui reste.
- Terminez avec le puits : lancez le rouge, attrapez les 4 osselets pour les déposer dans le puits, rattrapez le rouge.