



 alortujou : fabrication jeux de société – animations – **ZI Tech Oulrich, 2 rue du Tres Vents ; 66400 CERET**
 : 04 68 87 25 84; le site : <http://www.alortujou.com> - e-mail : contact@alortujou.com

TA-QUINE - (une création d'ALORTUJOU)

2 à 6 joueurs de 5 ans 105 ans.

Matériel : 36 pions de 6 couleurs différentes.

But du jeu : Former une quine de 5 pions d'une même couleur.

Règle : Tous les pions sont disposés face cachées sur la table en les mélangeant. Chaque joueur tire au hasard 5 pions et les positionne devant lui. Les pions sont mis debout de façon à ce que les autres joueurs ne peuvent pas voir les couleurs.

Ensuite, à tour de rôle, les joueurs demandent aux autres participants une couleur de pion qu'il leur faut pour constituer une quine le plus rapidement possible. Si plusieurs joueurs annoncent (bluff ou pas ?) qu'ils possèdent un pion de la couleur demandée le joueur désigne celui qui lui donnera le pion. Il ajoute le pion à son jeu et remet un pion de son jeu face cachée sur la table. Le joueur qui lui a donné un pion, pioche un autre au centre.

Si on ne fait confiance à personne, on peut aussi piocher un pion au centre et le remplacer par un autre. Celui qui arrive à faire sa quine en premier, annonce « quine » et gagne.

2^{ème} règle pour les petits :

Tous les pions sont posés sur la table faces cachées. A tour de rôle les joueurs retournent 2 pions. Si les pions sont de la même couleur, le joueur peut les garder. Celui qui aura trouvé le plus grand nombre de paires, gagne.

3^{ième} règle :

Chaque joueur prend un pion d'une couleur différente et le met devant lui. C'est **sa** couleur. Ensuite, chacun à tour de rôle, retourne un pion. Si ce pion est de **sa** couleur, il le garde, sinon il le remet sur la table, face cachée et au même endroit. Le premier qui se retrouve avec les 6 pions de sa couleur devant lui, a gagné.